

Cátedra: Ingeniería en Software II

Régimen de cursada: Anual

Ubicación en el diseño curricular: 3° año.

Capacidades profesionales

Se espera que al finalizar el cursado del módulo los estudiantes sean capaces de:

- Elaborar y gestionar un proyecto de sistemas de información.
- Conocer y planificar un proyecto desde el inicio hasta su concreción.
- Realizar pruebas de validación de un proyecto.
- Realizar tareas de auditoría, arbitraje y peritaje de los sistemas de información.

Contenidos

Calidad: Conceptos de Calidad y Calidad Total. Calidad del proceso y del producto.

Aseguramiento y estándares de calidad. Planeamiento de la calidad. Control de la calidad. Revisiones Técnicas formales. Inspecciones. Modelos de madurez para las organizaciones de desarrollo de software (CMM-CMMI). Normas ISO 9000. Verificación y Validación Técnicas de Prueba. Pruebas de Caja blanca: camino básico, bucles. Pruebas de Caja negra: partición equivalente, análisis de valores límites.

Estrategias de Prueba Defectos y fallas. Planificación. Diseño de casos de prueba. Resultados. Documentación de las pruebas. Automatización. Pruebas de unidad (arquitecturas convencionales y arquitecturas orientadas a objetos) Pruebas de integración (arquitecturas convencionales y arquitecturas orientadas a objetos). Pruebas de validación: alfa y beta. Pruebas del sistema: de recuperación, de seguridad, de resistencia, de desempeño.

Pruebas de regresión. Rejuvenecimiento del software: redocumentación, reestructuración, ingeniería inversa, reingeniería. Privacidad, Integridad y Seguridad. Auditoría y Peritaje.